



GOBIERNO  
DE ESPAÑA

MINISTERIO  
DE UNIVERSIDADES



Erasmus+

Enriqueciendo vidas, abriendo mentes.



AÑO  
EUROPEO DE  
LA JUVENTUD

# Jornada Anual Informativa Erasmus+ 2023 Educación Superior

ASOCIACIONES DE COOPERACIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR  
(KA220-HED). EL IMPACTO DE UN PROYECTO KA2 EN UNA  
INSTITUCIÓN - BBPP

20 de diciembre de 2022

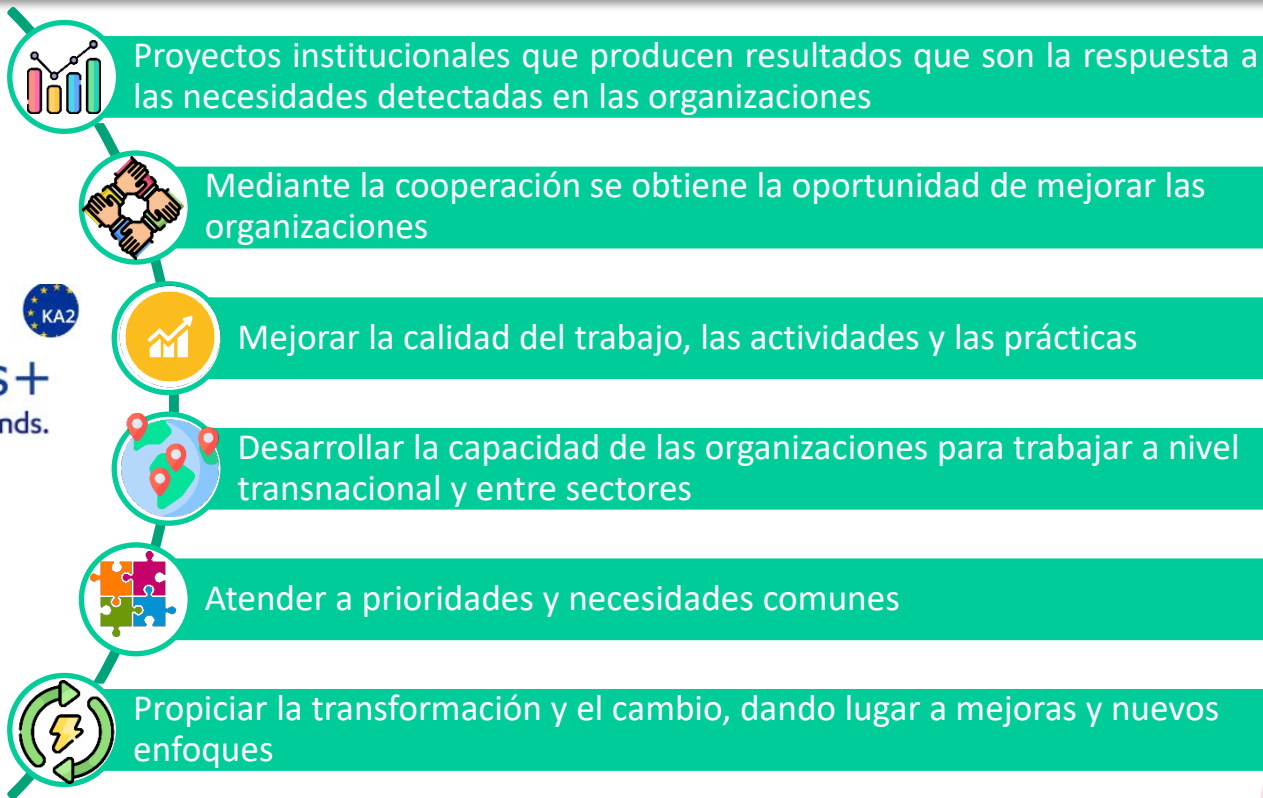
## ÍNDICE

1. ¿Por qué llevar a cabo un proyecto KA2 en mi institución?
2. Mejorar la calidad del trabajo y la actividad de la organización
3. Desarrollar la capacidad para trabajar a nivel transnacional y entre sectores
4. Atender a prioridades y necesidades comunes
5. Propiciar la transformación y el cambio, dando lugar a mejoras y nuevos enfoques
6. Conclusión

1

¿Por qué llevar a cabo un proyecto KA2 en mi institución?

## El impacto de un proyecto de cooperación en una organización



2

Mejorar la calidad del trabajo, las actividades y las prácticas de la organización



## Mejorar la calidad del trabajo, las actividades y las prácticas de la organización

**upna**  
Universidad Pública de Navarra  
Nafarroako Unibertsitate Publikoa

2017-1-ES01-KA203-038514



### ¿Por qué?

Implantar un KA2 en nuestra organización puede ser el catalizador para acometer cambios en nuestra actividad, desarrollando currículums de calidad que se adapten a las necesidades actuales, mejorando así la calidad del trabajo de nuestra organización.

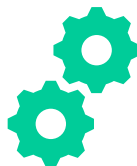


### Principal prioridad del proyecto:

Mejorar la calidad y relevancia de los conocimientos y habilidades de los alumnos

Mejora del **aprendizaje** de procedimientos técnicos invasivos de los futuros profesionales de la salud.

Implantación de la **realidad aumentada** que permita a los alumnos visualizar las estructuras internas del organismo sobre las que se puedan ensayar los correspondientes procedimientos





## Mejorar la calidad del trabajo, las actividades y las prácticas de la organización



### PROYECTO ARSim2care - APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA EN SIMULACIÓN CLÍNICA



Good Practice



Start date 01-09-2017

End date 31-12-2020



Eu Grant

284.641,00 €

[LINK EN PRP:](#)



Erasmus+

Projects Platform

### Resultados del proyecto:

- Mejora del **aprendizaje** de competencias técnicas para la realización de procedimientos clínicos invasivos.
- Desarrollo de un **software** de AR que combinado con los modelos anatómicos facilita a los estudiantes la adquisición de competencias técnicas en la realización de procedimientos clínicos invasivos.
- Creación de **material formativo** asociado.
- Apoyo al desarrollo de **prácticas innovadoras docentes**.
- Mejora de la calidad y relevancia de los conocimientos y habilidades de los **estudiantes**.
- **Internacionalización** de los contenidos de aprendizaje al colaborar los socios alrededor de una problemática común.

3

Desarrollar la capacidad para trabajar a nivel transnacional y entre sectores





## Desarrollar la capacidad para trabajar a nivel transnacional y entre sectores



POLITEKNIKA IKASTEGIA  
**TXORIERRI**  
S.COOP.

2019-1-ES01-KA203-065796



### ¿Por qué?

Gracias a la cooperación entre organizaciones de diferentes países y/o sectores se consigue la internacionalización de las mismas, mejorando la calidad de las actividades de aprendizaje, docencia e investigación. Esto supone un mayor reconocimiento a nivel internacional. Asimismo la cooperación entre sectores es clave para trasladar el conocimiento.

### Principal prioridad del proyecto:

Adaptar su formación a las constantes novedades de la industria 5.0 (colaboración entre máquinas y humanos) para proporcionar las habilidades que serán necesarias.

Beneficiarse del conocimiento y experiencia de los distintos socios para adaptar su actividad a la revolución de la industria 5.0 colaborando con empresas.

Desarrollo de materiales, videos, módulos y cursos que ayudarán a otras organizaciones a adaptarse a la industria 5.0.



## Desarrollar la capacidad para trabajar a nivel transnacional y entre sectores



Good Practice



Start date **01-10-2019**

End date **30-09-2021**



Eu Grant

**210.770,00 €**

**LINK EN PRP:**



Erasmus+

Projects Platform

## PROYECTO INCOBOTICS – READY FOR INDUSTRY 5.0

### Resultados del proyecto:

- Mejora de la calidad y relevancia de los conocimientos y habilidades de los **estudiantes**.
- Realización de **materiales** sobre robótica colaborativa en la industria 5.0, programación de COBOTS y sistemas de visión artificial testeados y validados para mejorar la empleabilidad de aquellos estudiantes que adquieran competencias en robótica colaborativa y en visión artificial.
- Adicionalmente, a través de una guía de buenas prácticas se ofrecen pautas de acreditación para los formadores y para el uso de la **metodología de aprendizaje basada en retos**.
- Elaboración de resultados con el apoyo técnico y la realimentación de tres **empresas** como socios colaboradores.
- **Traslado** de los resultados obtenidos a redes y asociaciones de instituciones formativas, empresas, empleadores, trabajadores.
- **Internacionalización** de los contenidos de aprendizaje al colaborar los socios alrededor de una problemática común.

4

Atender prioridades y necesidades comunes

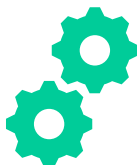


## Atender prioridades y necesidades comunes

UAB

Universitat Autònoma de Barcelona

2018-1-ES01-KA203-050275



### ¿Por qué?

Las maneras en las que un proyecto KA2 puede atender a las prioridades o necesidades comunes son diversas. En el caso de la inclusión, los proyectos pueden potenciar el desarrollo de un **sistema educativo de calidad** que preste atención a los grupos vulnerables, asimismo, puede **aportar técnicas y pedagogías específicas** para promover la integración.

### Principal prioridad del proyecto:

Inclusión social. Educación abierta e innovación educativa.

Mejora de la inclusión social a través del desarrollo de formación en **comunicación accesible e inclusiva**. El foco estará en la comunicación audiovisual.

La **formación de expertos** en lenguaje simplificado minimizará las desigualdades sociales y garantizará un acceso global a la información.



## Atender prioridades y necesidades comunes



Good Practice



Start date 01-09-2018

End date 31-08-2021



Eu Grant

401.000,00 €

[LINK EN PRP:](#)



Erasmus+

Projects Platform

### PROYECTO EASIT – EASY ACCESS FOR SOCIAL INCLUSION TRAINING

#### Resultados del proyecto:

- Creación de un innovador **marco metodológico** común para la práctica y la formación lingüística en comunicación accesible que ofrece por primera vez una visión completa de las prácticas, la formación y recomendaciones paneuropeas.
- Diseño de distintas **propuestas curriculares**, desarrollo de un gran número de **recursos educativos** en diferentes idiomas (vídeos, documentos de tareas, listas de lectura, guías de formación, archivos de audio, transcripción y subtítulos, etc.).
- Un **impacto** muy positivo: participación de numerosas organizaciones de ámbitos académicos y no académicos y de distintos países con las que se planean futuras colaboraciones. Además, el proyecto ha dado lugar a tres cursos educativos certificados por la UAB, logrando una mayor concienciación sobre la accesibilidad en general y sobre el lenguaje fácil de entender, en particular.
- **Internacionalización** de los contenidos de aprendizaje al colaborar los socios alrededor de una problemática común.

5

Propiciar la transformación y el cambio, dando lugar a mejoras y nuevos enfoques



Propiciar la transformación y el cambio, dando lugar a mejoras y nuevos enfoques

### ¿Por qué?

Una organización que participa en un KA2 contribuirá a la realización de resultados que propicien un **cambio positivo** más allá de sus instituciones.

UNIVERSIDAD  
INTERNACIONAL  
DE LA RIOJA

unir

2019-1-ES01-KA203-065815



### Principal prioridad del proyecto:

Promover la **educación abierta** a través de la **gamificación** en la Educación Superior facilitando un aprendizaje digital, inclusivo y accesible.



Fomentar la sensibilización, el desarrollo de capacidades y la motivación de los docentes universitarios para incorporar el uso de enfoques abiertos en su práctica docente.





Propiciar la transformación y el cambio, dando lugar a mejoras y nuevos enfoques



Good Practice



Start date **01-10-2019**

End date **30-09-2021**



Eu Grant

**196.136,00 €**

[LINK EN PRP:](#)

## PROYECTO OPEN GAME – PROMOTING OPEN EDUCATION THROUGH GAMIFICATION

### Resultados del proyecto:

- Creación de una Guía de buenas prácticas para la Educación Abierta (Handbook of Successful Open Teaching Practices), un curso formativo sobre Educación Abierta, un juego online que desarrolla los contenidos del curso, y un Manual de usuario para la explotación de los resultados (Transferability Toolkit).
- Complementariedad de conocimientos entre los socios al estar la asociación compuesta de universidades presenciales, no presenciales y de formación dual.
- **Impacto** muy positivo gracias al alto número de participantes que han intervenido en su elaboración o han usado sus resultados.
- Apoyo al desarrollo de **prácticas innovadoras docentes**.
- Mejora de la calidad y relevancia de los conocimientos y habilidades de los **estudiantes**.
- **Internacionalización** de los contenidos de aprendizaje al colaborar los socios alrededor de una problemática común.



## Conclusión

- e Formar parte de una Asociación de Cooperación es una magnífica oportunidad para acometer transformaciones a nivel institucional a través del trabajo colaborativo transnacional. El impacto de un proyecto KA220 es positivo en múltiples aspectos...



- e Para ver más ejemplos de buenas prácticas...



Erasmus+

Projects Platform

# ¡Gracias por su atención!

# sepie

SERVICIO ESPAÑOL PARA LA  
INTERNACIONALIZACIÓN DE LA EDUCACIÓN



Qualified by EFQM  
2020

 [www.sepie.es](http://www.sepie.es)  [www.erasmusplus.gov.es](http://www.erasmusplus.gov.es)

 [sepie@sepie.es](mailto:sepie@sepie.es) #ErasmusPlus  
#ErasmusPlus35Años

